Discovery Kids™

Aprender y Jugar con DOKI

¡A JUGAR CON LAS HORAS!

¡DE REGALO! UN RELOJ TROQUELADO PARA JUGAR

Colección Doki N°4
Argentina $8.90
ISBN 978-987-585-361-4
9 789875 853614 00004

EDITORIAL VERTICE

Di Bella, Carolina
Doki. - 1a ed. - Buenos Aires : Vértice, 2008.
v. 4, 24 p. ; 30x20 cm.

ISBN 978-987-585-480-2

1. Libros para Niños. I. Título
CDD 808.899 282

© 2008 Discovery Communications, LLC. Discovery Kids, DOKI and the respective logos and characters are trademarks and copyrights of Discovery Communications, LLC, used under licence. All rights reserved.

Colección Doki N° 4, es una publicación
de Editorial Vértice SRL.
Tucumán 1679 Piso 2, Capital Federal.
Prohibida su reproducción total o parcial.
Todos los derechos reservados.

Director Responsable: Jorge Canay
Directora Editorial: Carolina Di Bella
Departamento de Arte: Paula Ligresti, Marcelo Torres
Producción Gráfica: María Paula Espinosa
Gerencia Comercial: Matías Rodríguez de la Torre
Gerencia de Marketing: Georgina Pezzettoni
Administración: Nadia Silva, Cecilia Vilas,
Julieta Carbone y Alejandro Polo.

Distribuidores: En Capital, Distrimachi SA, Av. Independencia 2744.
En interior, Districondor, ídem anterior.
Impresa en Argentina, el 4 de noviembre de 2008.

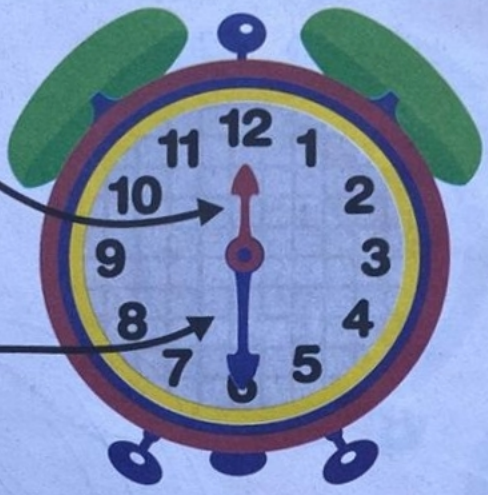
DOKI

LEE

¿QUÉ HORA ES?

¡La hora de jugar con el reloj!

EL PALITO PEQUEÑO, SIEMPRE MARCA LAS HORAS Y EL GRANDE... LOS MINUTOS.



CUANDO EL PEQUEÑO ESTÁ EN EL NÚMERO 1 Y EL GRANDE EN EL 12 ES LA UNA EN PUNTO...

¡SABER LA HORA ES MUY FÁCIL!

AHORA ¿TE ANIMAS A JUGAR CON LAS HORAS?

ESCRIBE

ESCRIBE EN CADA CASO QUÉ HORA ES

PINTA

¿QUÉ TE GUSTA HACER POR LA MAÑANA? ¿Y POR LA NOCHE? DIBUJA Y PÍNTALO

COMPLETA

COMPLETA EN CADA RELOJ
LA HORA INDICADA.
¡VAMOS! ¡NO ES DIFÍCIL!

A

SEIS EN PUNTO

B

DOS EN PUNTO

C

SIETE EN PUNTO

D

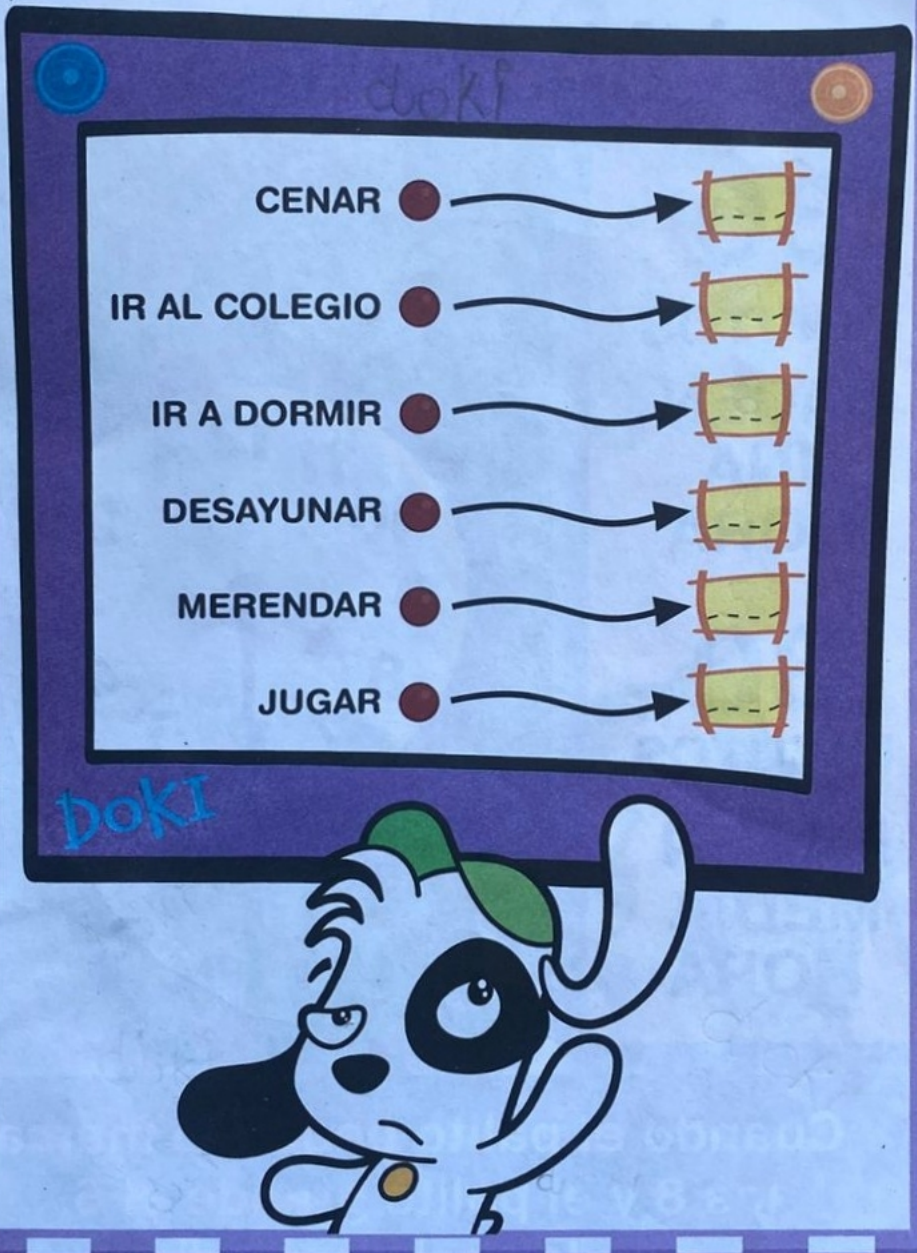
NUEVE EN PUNTO

PINTA

COLOREA CON ROJO LA AGUJA DE LA HORA Y CON AZUL LA DE LOS MINUTOS.

ORDENA

AYUDA A DOKI A ARMAR SU AGENDA.
ORDENA DEL 1 AL 6 LAS ACCIONES SEGÚN
LA HORA EN QUE SE REALIZAN.



UNE

EL RELOJ QUE ACOMPAÑA A CADA ESCENA INDICA LA HORA EN QUE DOKI COMIENZA A HACER ALGO... UNE CADA UNA CON SU HORA CORRECTA.

A

B

C

D

ESCRIBE

ESCRIBE DEBAJO DE CADA RELOJ LA HORA INDICADA.

LEE

¿QUIERES SABER MÁS DE LAS HORAS?

60 MINUTOS HACEN UNA HORA

30 MINUTOS HACEN MEDIA HORA

Cuando el palito pequeño marca las 8 y el palito grande el 6, son las ocho y media.

DIBUJA

Completa el dibujo uniendo los puntos siguiendo el orden de los números. Luego puedes pintarlo.

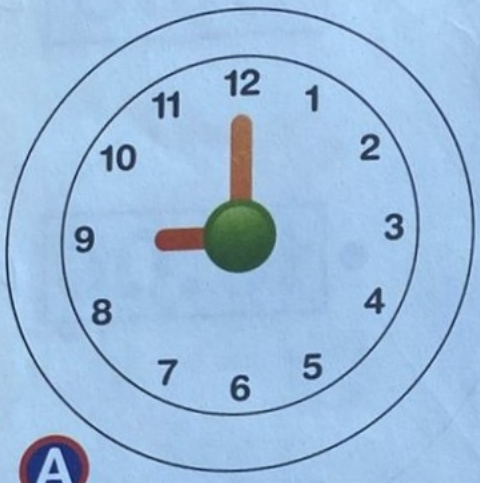
Une las horas de los relojes con las horas en números.

- 5:00
- 10:00
- 3:30

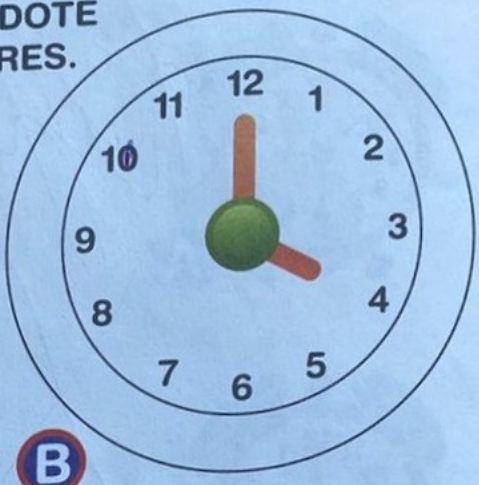
PINTA

CADA HORA CON SU COLOR...

PINTA CADA RELOJ GUIÁNDOTE POR LA GRILLA DE COLORES.

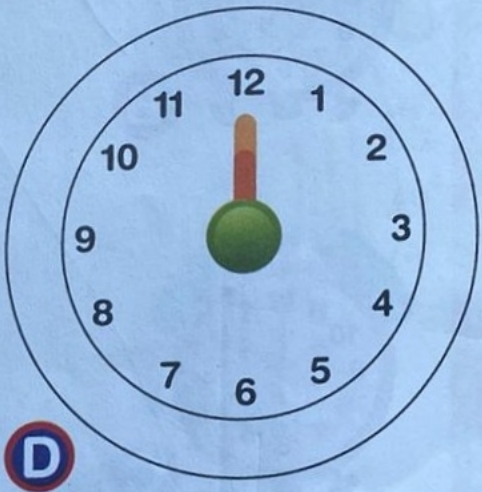


A



B

C



D

PINTA CON VERDE EL RELOJ QUE MARCA LAS 9

PINTA CON ROJO EL RELOJ QUE MARCA LAS 12

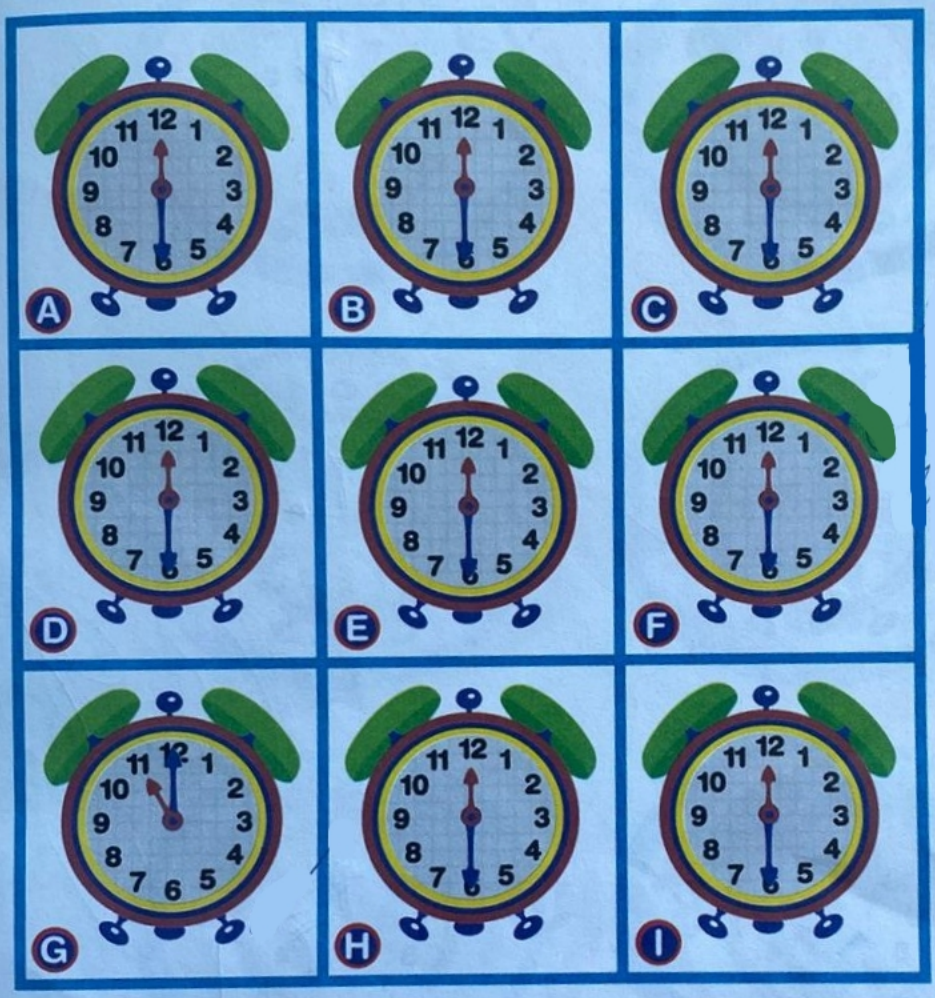
PINTA CON AZUL EL RELOJ QUE MARCA LAS 4

PINTA CON AMARILLO EL RELOJ QUE MARCA LAS 8

SOPA DE RELOJES

ENCUENTRA

EN ESTA SOPA TODOS LOS RELOJES MARCAN LAS 12 Y MEDIA, EXCEPTO UNO. ¿PUEDES ENCONTRARLO?



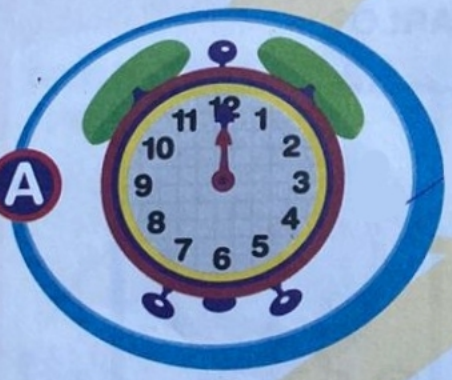
¿QUÉ HORA ES EN EL RELOJ DIFERENTE?

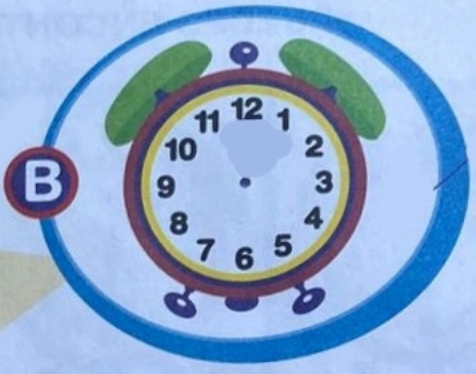
DIBUJA

LA HORA SIGUIENTE...

DIBUJA EN CADA SERIE LA HORA SIGUIENTE

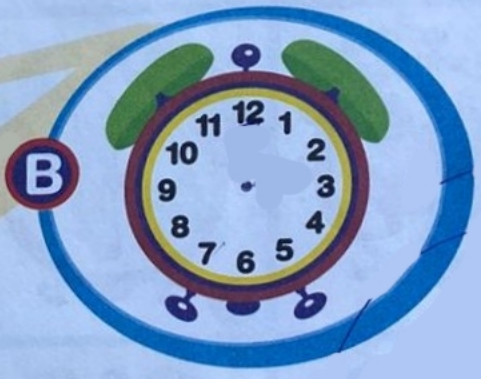
1

A 

B 

2

A

B 

3

A

B

4

A

B

LA HORA ANTERIOR...

DIBUJA

DIBUJA EN CADA SERIE LA HORA ANTERIOR

1

2

3

4

ESCRIBE

EL GRAN RELOJ

ESCRIBE ABAJO LA HORA
QUE MARCA EL RELOJ
DEL CENTRO.

UNIENDO LAS HORAS

UNE CON FLECHAS CADA RELOJ
CON SU HORA CORRESPONDIENTE.

A

B

C

DOS
Y
MEDIA

CUATRO
Y
MEDIA

SEIS
Y
MEDIA

LEE

¿QUIERES SABER MÁS DE LAS HORAS?

60 MINUTOS HACEN UNA HORA

30 MINUTOS HACEN MEDIA HORA

Cuando el palito pequeño marca las 8 y el palito grande el 6, son las ocho y media.

UNE

UNIENDO HORAS

UNE CON FLECHAS CADA RELOJ CON LA HORA QUE LE CORRESPONDA

TRES Y CUARTO

CINCO Y CUARTO

SIETE Y CUARTO

LEE

¿QUIERES SEGUIR NUESTRO VIAJE POR EL TIEMPO?

Mira el reloj y verás que hay tres palitos: uno, el más pequeño, que marca las horas. Dos, el palito más largo, que marca los minutos. Tres, el palito más veloz, que marca los segundos.

¿SABES LO QUE PUEDES HACER EN UN SEGUNDO?

DAR UN PASO

SALTAR

APLAUDIR

PESTANEAR

AHORA... ¿JUGAMOS CON LOS SEGUNDOS?

ESCRIBE

PINTANDO AGUJAS

ESCRIBE LA HORA QUE MARCA CADA RELOJ Y PINTA DE VERDE LA AGUJA DE LOS SEGUNDOS.

A

B

C

SEÑALA

ESCENAS EN SEGUNDOS

REDONDEA CON UN CÍRCULO
LAS ESCENAS QUE PUEDEN HACERSE
EN UN SEGUNDO.

SALTAR

LEER
UN
CUENTO

DORMIR LA SIESTA

SACAR UNA FOTO

SOLUCIONES

Página 2

A = 12 y media
B = 3 en punto
C = 8 en punto
D = 9 y media

Página 4

A =
B =
C =
D =

Página 5

Página 6

A = 3
B = 4
C = 2
D = 1

Página 7

Desayunar = 1
Ir al colegio = 2
Jugar = 3
Merendar = 4
Cenar = 5
Ir a dormir = 6

Página 9

A = 4 y media
B = 7 en punto
C = 2 y media

Página 11

A = 3 y media
B = 5 en punto
C = 10 en punto

Página 12

A = De verde
B = De azul
C = De amarillo
D = De rojo

Página 13

El reloj G no marca las 12 y media.
En el reloj G son las 11 en punto.

Página 14

1) B = La una
2) B = Las tres
3) B = Las cinco
4) B = Las siete

Página 15

1) B = Las siete
2) B = Las dos
3) B = Las cuatro
4) B = Las once

Página 16

En el reloj del medio son las 8 y media.

Página 17

A = Seis y media
B = Cuatro y media
C = Dos y media

Página 19

A = Siete y cuarto
B = Tres y cuarto
C = Cinco y cuarto

Página 21

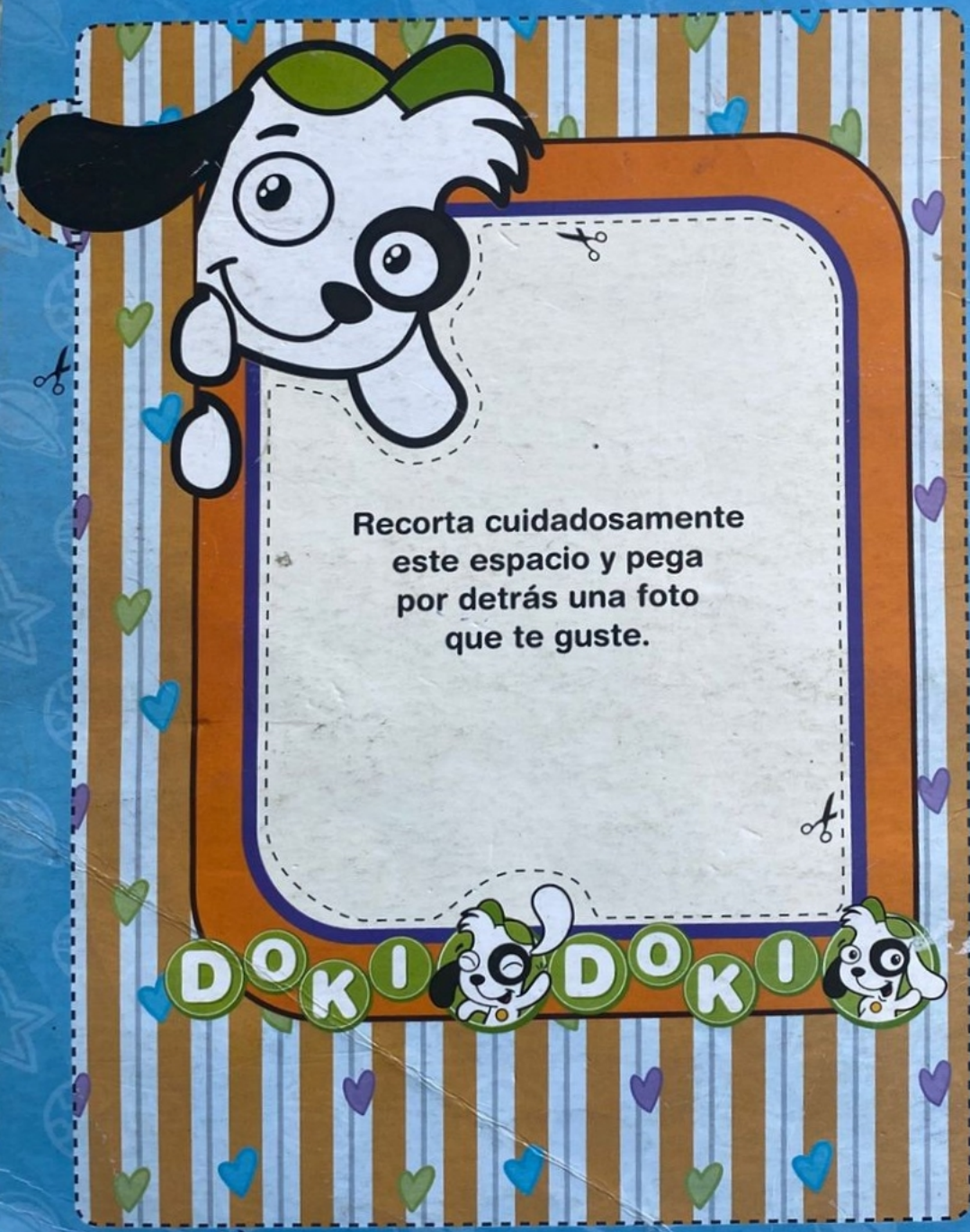
A = 12 y media
B = 1 y cuarto
C = 8 en punto

Página 22 y 23

En un segundo se puede saltar y sacar una foto.

DOKI

Discovery Kids

¡UN PORTARRETRATO!

Recorta por la línea punteada
y arma este divertido portarretrato de Doki.